

Flash Programozás

-

A tanfolyamok folyamatosan indulnak, egyeztessen email-ben vagy telefonon!

Az oktatás díját legkésőbb a tanfolyam első napja előtt 5 munkanappal kell rendezni átutalással, vagy készpénz befizetéssel.

Flash	Progra.
--------------	----------------

[ingyenes regisztrálás](#)

--

1.nap: 2009.09.05;

2.nap:2009.09.12;

3.nap:2009.09.19;

4.nap:2009.09.26;

--

Ingyenes regisztrációja elősegíti a tanfolyam mielőbbi indulását!

--

[Érdeklődjön](#) [email-ben v. telefonon](#)

--

Szombat 9.00 - 17.00 -ig

--

--

Flash Programozás

[ingyenes](#) [regisztrálás](#)

2009.10.12

2009.10.14

2009.10.19

2009.10.21

2009.10.26

2009.10.28

2009.11.02

2009.11.04

2009.09.19

2009.09.26

Hétfő, Szerda, 17.00-20.00

Flash Programozás

[ingyenes regisztrálás](#)

2009.11.23

2009.11.24

2009.11.25

2009.11.26 Hétfő, Kedd, Szerda, Csütörtök, 9.00 - 17.00

□

Célközönség: számítógépkezelési ismerettel rendelkező, flash használatában kezdők és haladók. A tanfolyam az alaptól kezdve vezeti be a hallgatókat a flash programozás rejtelmeibe.

Tanfolyam Rövid Leírása:

A tanfolyam lehetőséget biztosít arra, hogy a flash alapjait ismerő hallgatók, komoly, programozott action-script alapú oldalakat hozzanak létre. A tanfolyam gyakorlatorientált, számos mintapéldákon keresztül ismerteti meg a tanulókat a programozás rejtelmeivel.

Óraszám: 4 nap, 9.00 - 17.00 Vasárnap

Tandíj: 65.000 FT + Áfa

Igazolás: Látogatási Bizonyítvány

Időbeosztás: 4 nap, 9.00 - 17.00 Vasárnap

Ha a tanfolyamnak nincs konkrét időpontja, kérem regisztrálja magát ingyenesen, ez elősegíti a tanfolyam mielőbbi megszervezését. Megfelelő létszám elérése esetén azonnal indul.

Tematika:

1.nap

Kezdés, Stage beállítása mapparendszer készítése

Moziklippek, gombok létrehozása, kezelése

Timeline animációk vs. Script Animációk

Frame per Secundum fogalma

Motion tween

Shape tween

Onion skin(animáláshoz)

Onion skin(animáláshoz)
Változók létrehozása(deklarálása)
Tömbök létrehozása
Objektumok létrehozása
ciklusok használata és előnyei
tagfüggvények
Késleltetett függvényhívás

2.nap

Lassuló mozgás
Mozgás nyomvonalának megjelenítése(DuplicateMovieClip)
Hatékonyság javítása
Állandó sebességű mozgás
Méret Változtatás
Szövegmező dinamikus létrehozása
Szövegmező formázás(setTextFormat)

Típuskváltozók, és azok átalakítása
Karakterek cseréje megadott stringben
Karakterek keresése stringben
Eltűntetés véletlen sorrendben
Text Prototípusok

3.nap

Egyenes vonal rajzolása
Görbe rajzolása
Kitöltés
Színátmenetes kitöltés
Görbe rajzolása megadott pont érintésével
Téglalap rajzolása függvénnyel
Kör rajzolása

Üres Moziklipp létrehozása(CreateEmptyMovieClip)
Mozgás indítása egérekattintásra

MovieClip prototípusok

4.nap

Komponensek használata

Event handlerok(eseménykezelők)

Biztonsági megoldások flash oldalakhoz

Külső AS fileok előnyei, használata

Osztály létrehozása, előnyei, használata

Külső Flash mozik betöltése, kezelése(SWF)

Szintek kezelése flashben

XML adatok betöltése flashbe

XML betöltő,figyelő

XML felépítése, szabályai

Véletlen(Random) generálás



☐ [Jelenkezés tanfolyamra](#)

Következő tanfolyami időpontok:

Szeptemberben: 1.nap: 2009.09.05, 2.nap:2009.09.12, 3.nap:2009.09.19, 4.nap: 2009.09.26

Októberben: 1.nap: 2009.10.03, 2.nap:2009.10.10, 3.nap:2009.10.17, 4.nap:2009.10.24

Novemberben: 1.nap:2009.11.07, 2.nap:2009.11.14, 3.nap:2009.11.21, 4.nap:2009.11.28